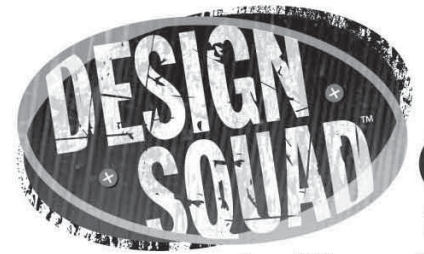


JUEGO DE LOS HILOS

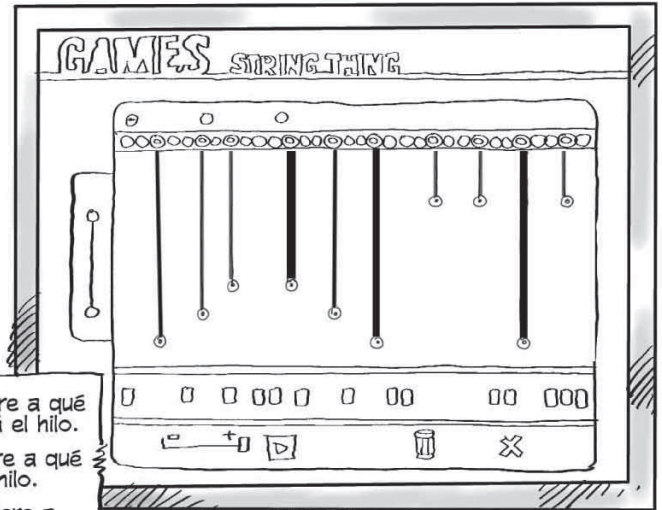


as built on TV
pbs.org/designsquad



1. Abre el 'Juego de los hilos'. Si tienes que buscarlo en Internet, acude a pbs.org/designsquad y haz clic en "Play Games".

2. Arrastra hilos sobre la cuadrícula. Haz clic en ellos para cambiarles sus propiedades.

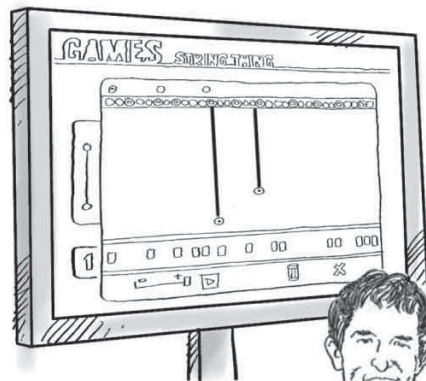


Tensión se refiere a qué tan estirado está el hilo.
Grosor se refiere a qué tan grueso es el hilo.
Longitud se refiere a qué tan largo es el hilo.

3. Enumera tres maneras en que se puede bajar el tono que produce un hilo.



5. ¿Qué cambia el tono más: aumentar el grosor del hilo un clic o aumentar la longitud del hilo la distancia de un traste?



4. Arrastra un hilo largo y uno corto a la cuadrícula. Cambia la tensión o el grosor de estos hilos para que produzcan el mismo tono. Describe lo que hiciste.

6. ¿Cómo se hace sonar la nota más alta posible?

7. Enumera algunos motivos por los cuales las voces de los adultos casi siempre son más profundas que las de los niños.



Major funding for Design Squad provided by

Additional funding for Design Squad provided by



the Lemelson foundation
improving lives through invention

