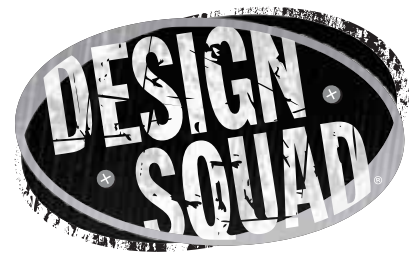


INVENTAR UN MUNDO MEJOR



as built on TV™
pbs.org/designsquad

Ahora que tus destrezas de invención están en excelente forma, es hora de aplicarlas a tu vida.

Primero tienes que identificar una necesidad. Luego debes inventar algo para mejorar esa situación.

No tienes que ir muy lejos para encontrar cosas que necesiten mejorar. Las puedes hallar en tu casa, en la comunidad y en la escuela.

PENSAR Y DISEÑAR

- Elige un problema y piensa cómo solucionarlo.
- Para entender mejor el problema, habla con personas que se vean afectadas por él.

CONSTRUIR

- Haz una lista de los materiales que necesitas.
- Averigua quién puede responder a tus preguntas.

ENSAYAR Y VOLVER A DISEÑAR

- Haz ensayos para perfeccionar tu invento y saber cuándo has logrado tu objetivo.
- Pide que lo ensayen las personas que van a usarlo.

EXPONER LA SOLUCIÓN

- Busca en Internet para ver cómo han resuelto el problema otras personas.
- Participa con tu invento en un concurso para inventores.



Hallará docenas de proyectos inventados por niños en web.mit.edu/inventeams.



Vea DESIGN SQUAD en PBS o en Internet en pbs.org/designsquad.

Inventalo, constrúyelo recibe fondos de the Lemelson foundation improving lives through invention

Aportes importantes a Design Squad provenientes de



the Lemelson foundation improving lives through invention

Design Squad también recibe fondos de

