

Figurín de acción

Crea un muñeco fantoche con palancas e hilo. Luego, ¡ponlo a bailar!



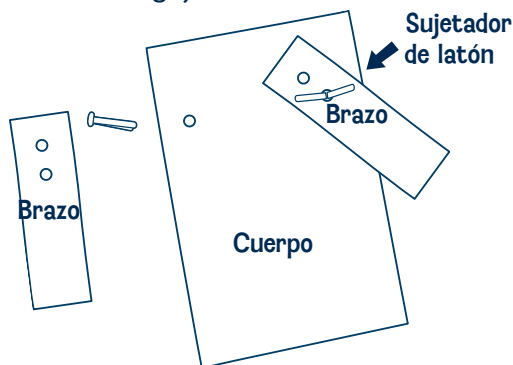
1 Esto es lo que necesitas.

- 1 rectángulo de cartón delgado (5 x 8 pulgadas)
- 2 tarjetas kárdex de 3 x 5 cortadas por la mitad a lo largo
- perforadora de papel
- 4 sujetadores de latón
- hilo
- tijeras
- cartulina
- cinta pegante o goma
- marcadores

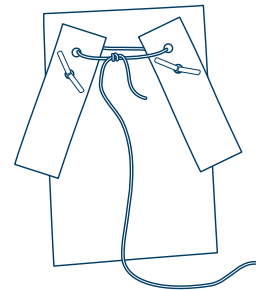
2 Haz los brazos. Usa la perforadora para hacer dos agujeros cerca del borde superior de una de las medias tarjetas kárdex, tal como se ilustra. Deja media pulgada entre los agujeros. Haz lo mismo con la otra media tarjeta Kárdex.

3 Haz agujeros para los brazos. Perfora un agujero en cada lado del rectángulo de cartulina, a unas 2 pulgadas del borde superior, uno a cada lado.

4 conecta los brazos. Usa los sujetadores de latón para conectar los brazos al cuerpo. Asegúrate de usar el agujero inferior.



5 Agrega el hilo. Hala los brazos contra el cuerpo. Pasa el hilo por los agujeros superiores en los brazos y átalos, dejando que cuelgue el resto del hilo. Tira del hilo. ¿Qué pasa? Acabas de crear dos palancas. Los sujetadores de latón son los fulcros (el punto de apoyo de la palanca alrededor del cual gira).



6 Agrega las Piernas. Crea las piernas de la misma manera como hiciste los brazos.

7 conecta los brazos y las Piernas. ¿Cómo puedes conectar el hilo a las piernas y los brazos para que todos se muevan a la vez?

8 Agrega ¡personalidad! Una vez que estén funcionando los brazos y las piernas, llegó el momento de la creatividad. Usa marcadores y cartulina para diseñar tu propio personaje. Perfora un agujero arriba y agrega un bucle de hilo para que sea más fácil sujetar el muñeco.

¡Mástícalo bien!

Una palanca es una barra que se le conecta a un pivote (un punto de giro) al que se le dice fulcro. Se usa una palanca cuando se baja el inodoro, cuando se rema una lancha y cuando se corta con tijeras. Hay palancas por todos lados. Algunas ayudan a mover cosas pesadas o a forzar una puerta que se pegó. Las palancas pueden darle velocidad a algo (piensa en un bate que le pega a la pelota o en una catapulta que lanza una piedra).

Escarbemos

salgamos. Haz otro muñeco fantoche y decóralo con materiales de la naturaleza (p. ej., ojos de bellota, cabello de agujas de pino, chaqueta de hojas y pantalones de corteza).

Variante variada. Crea un muñeco fantoche en el que las palancas NO sean ni los brazos ni las piernas. ¿Puedes usar palancas para hacer colas que baten, orejas que suben y bajan, o alas que vuelan?

¿sabías?

El muñeco fantoche es un juguete mecánico alemán muy antiguo. En Alemania le dicen *Hampelmann*. Estos muñecos bailarines hechos de madera a menudo eran payasos, bufones o animales. Son muchos los juguetes mecánicos del pasado que todavía se usan y que son muy divertidos, por ejemplo, el molinete o ringlete (una hélice que gira con el viento), la peonza (un trompo sin punta de metal), la carraca (una rueda dentada) y el caleidoscopio (un tubo con lente mirador).



Mira FETCH! en PBS KIDS GO! (consulta el horario local) y visita la sede de FETCH! en pbskidsgo.org/fetch.



FETCH! es una producción de WGBH Boston. La producción de *Fetch!* es financiada por la National Science Foundation y los televidentes de la televisión pública. Se cuenta con fondos corporativos de Chuck E. Cheese's®. Los materiales de *Fetch!* se basan en trabajos que apoyó la National Science Foundation con la subvención No. 0840307. Toda opinión, hallazgo y conclusión o recomendación que se exprese en este material es una expresión del autor o autores y no necesariamente refleja los puntos de vista de la National Science Foundation. Cuando estos materiales de *Fetch!* se utilizan en una escuela o distrito escolar, tales materiales se deben poner a disposición de los padres de familia o los tutores de niños que participen en los programas o proyectos educativos que hagan uso de tales materiales. © 2010 WGBH Educational Foundation. Derechos reservados. FETCH!, los personajes y las marcas relacionadas son marcas registradas de la WGBH Educational Foundation. Todas las marcas de terceros son de propiedad de sus respectivos dueños. Se usan con al debida autorización.

Dobla

Fetch!

Figurín de acción

Mira el juguete del súper héroe Ruff que hice: baila, salta y casi canta. ¡Es Rufftástico! ¿Para qué un muñeco comprado cuando se puede hacer uno a la medida? Ahora te toca a ti. Usa tus talentos para crear un super héroe, un extraterrestre o ¡un mini tú!

¡VAMOS FETCH!

